

Номинация:
Психологический инструмент года

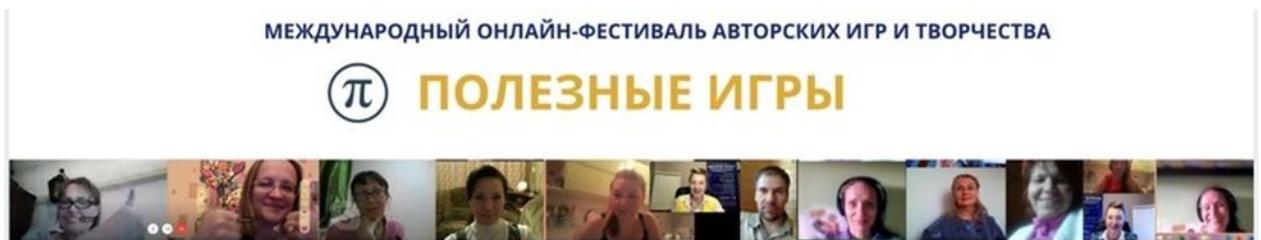


Международный онлайн-фестиваль авторских игр и творчества ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ

https://center.suvorova.biz/festival_online

Москва и онлайн 2020 г.

Международный онлайн-фестиваль авторских игр и творчества ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ



2020 год стал необычным для всего человечества. Все человечество получило вызов, проверку на жизнестойкость, на умение адаптироваться и преодолевать собственный страх, меняться, выживать. Это существенно повлияло и на инструментарий психологов и специалистов помогающих профессий. Во времена «массового психоза» инструментом психолога становятся массовые мероприятия, такие как международный онлайн-фестиваль игр. Именно этот инструмент позволил быстро объединить людей несмотря на их физическую разрозненность и изоляцию. Воодушевить и вдохновить, несмотря на неопределенность будущего и поток негативной информации в СМИ. Онлайн-фестиваль стал самым эффективным инструментом быстрой и эффективной психологической помощи людям.

Цель фестиваля:

Популяризация психологических инструментов и игропрактики, как инструмента работы с клиентскими запросами, для широкой аудитории людей ранее не знакомых с этими инструментами или относящихся к ним с недоверием. Чтобы люди знали и понимали силу трансформационных игр, ценность своевременного обращения со своими вопросами к психологу, игропрактику. Пользовались этим инструментом и достигали своих целей!

Задачи фестиваля:

Предоставление всем желающим возможность участвовать в разных т-играх, делать это удаленно, не выходя из дома, не зависимо от ограничений на массовые мероприятия.

Благодаря участию в онлайн-фестивале ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ своевременно разрешать свои личные и профессиональные вопросы, привносить в свою жизнь и деятельность легкость игры, радость общения и своевременную психологи чествуя поддержку.

Оказание ненавязчивой, но эффективной психологической поддержки людям в период пандемии и карантина. Мы просто играем, и мы просто преодолеваем страхи и живем дальше, готовые к переменам и адаптируемся к новым реалиям жизни.

Актуальность, научная, практическая значимость и социальная значимость проекта:

1. Укрепление психического здоровья граждан России. Предоставление широкому кругу людей возможности пользоваться услугами организаторов и участников проекта.
2. Реальная помощь людям в достижении их целей, успеха в жизни.
3. Повышение доверия широкого круга людей к профессиональным психологам, психотерапевтам, игропрактикам, коучам и тренерам через демонстрацию пользы работы специалистов помогающих практик для каждого человека непосредственно во взаимодействии на фестивале ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ.
4. Знакомство с терапевтической трансформационной игрой, как мягким и эффективным инструментом психологической помощи человеку.
5. Знакомство с метафорическими ассоциативными картами (МАК), как инструментом психолога-игропрактика и инструментом, доступным каждому человеку.
6. Предоставление каждому желающему или сомневающемуся в полезности или эффективности этих инструментов возможностей получить свой личный практический опыт их использования:

7. Повышение уровня лояльности людей к психологическим играм и просвещения их в вопросах психологии, психотерапии, важности своевременного обращения к специалистам помогающих профессий: психологам, коучам, игропрактикам.

Благодаря проведению Международного онлайн-фестиваля ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ участниками проекта охвачена аудитория более 1000 человек, нуждающихся как в знаниях, инструментах, так, порой, и просто в психологической поддержке, поскольку самостоятельно не могли преодолеть свои травмы страхи, обиды, а обращение к психологу считали для себя неприемлемым.

Более 200 авторов игр и ведущих игр научились вести игры в онлайн-формате, для многих это было впервые.

Научная значимость

1. Накопление большого количества фактов позитивных изменений в жизни участников игр, о чем свидетельствуют их многочисленные отзывы и публикации в соцсетях, подтверждающие эффективность использования методов психологических трансформационных игр и МАК – метафорических ассоциативных карт.
2. Повышение уровня требований к качеству самих трансформационных игр, компетенциям и навыкам ведущих т-игр.
3. Описание компетенций, необходимых психологу-игропрактику для успешно профессиональной деятельности.
4. Понимание чему и как обучать профессиональных психологов-игропрактиков для формирования у них необходимых компетенции.
5. Подготовка полноценной программы обучения для психологов-игропрактиков и первого учебника для курсов профессиональной переподготовки на базе первого высшего образования по профессиям «Психолог-игропрактик, применение игровых технологии в познании, образовании, психологическом консультировании и практике помогающих профессий» и «Психолог-игропрактик, разработчик игровых технологий для обучения, психологического консультирования и применения в практике помогающих профессий».

Указание места апробации программы

Фестиваль ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ – Международный и полностью реализован в онлайн.

Основные результаты и выводы

Международный онлайн-фестиваль ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ стал практически первым регулярным фестивалем трансформационных игр, который организовывался и проводился в этот трудный для всего человечества период. И он стал не только событием, но и инструментом работы психологов, коучей, игропрактиков сразу с большим количеством людей для повышения их уверенности в себе, своем будущем, освобождения от страхов и стрессов, адаптации к новым условиям жизни и повышения жизнестойкости каждого участника фестиваля.

КРАТКОЕ СОДЕРЖАНИЕ

В этом году человечество испытало сильный стресс. Миллиарды людей испытали страх за своё здоровье, за здоровье своих детей и близких, за свою жизнь, за свою свободу, за своё будущее. В марте-апреле эмоциональное напряжение было особенно высоко. Ситуация усугубилась тем, что люди были лишены возможности встречаться, общаться, соприкасаться друг с другом. Социальная дистанция и изоляция невидимыми барьерами стали отдалять людей друг от друга, разрушая связи и отношения. В целом ситуация выглядела как кризис планетарного масштаба, коснувшись абсолютно каждого жителя Земли.

Именно в это время был организован и проведен Первый Международный фестиваль ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ. Уже по первому фестивалю стало понятно, что это не просто мероприятие, и даже не просто событие, это инструмент, с помощью которого специалисты помогающих профессий – психологи, коучи, игропрактики, МАК-консультанты и т. д. могут открыто и активно взаимодействовать сразу с большим количеством участников фестиваля – своими потенциальными клиентами. Могут в рамках фестиваля вести просветительскую и психотерапевтическую работу. И эта работа полезна для каждого участника.

Если сами трансформационные игры – это инструмент специалиста помогающих практик для работы с клиентскими запросами и состояниями индивидуально или в малых группах, то фестиваль игр в этом 2020 году превратился в полноценный инструмент массовых психотерапевтических интервенций. В инструмент оказания психологической поддержки, помощи, способ проведения просветительской работы в области психологического образования, инструмент массового воздействия на эмоциональное состояние участников игр на фестивале.

Именно это показали проведенные в 2020 году онлайн-фестивали «ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ». Именно поэтому фестивальное движение в онлайн стало активно набирать обороты именно в этом году, когда огромному

количеству людей понадобилась психологическая помощь, а возможности ее получить резко сократились, именно об этом каждый отзыв всех участников фестивалей, как игроков, так и ведущих.

Гимн фестиваля ПОЛЕЗНЫЕ ИГРЫ

<https://www.youtube.com/watch?v=jznSi9Gme20>