

ПСИХОЛОГИЧЕСКИЙ
ИНСТРУМЕНТ

СОКРОВИЩА МОРСКОГО ЦАРЯ

T-GAME



ОБ ИГРЕ

ИССЛЕДУЙТЕ СВОЮ ТЕНЕВУЮ ЧАСТЬ
ЛИЧНОСТИ И НАЙДИТЕ СКРЫТЫЕ РЕСУРСЫ



Уникальный метод работы с Тенью, который в увлекательной игровой форме позволяет прикоснуться к глубинным вытесненным установкам и переживаниям человека, исследовать травмы прошлого, принять болезненный опыт и интегрировать отвергаемые части личности, что приводит к значительным трансформациям, укреплению «Я» и раскрытию жизненного потенциала.



СОКРОВИЩА
МОРСКОГО ЦАРЯ

ЦЕЛЬ ИГРЫ

ИНТЕГРАЦИЯ ТЕНЕВОЙ ЧАСТИ ЛИЧНОСТИ И РЕШЕНИЕ АКТУАЛЬНОГО ЖИЗНЕННОГО ЗАПРОСА



Задачи:

- Исследовать и принять теньевые части личности;
- Исследовать эмоциональные реакции;
- Исследовать и исцелить травматический опыт;
- Раскрыть внутренние ресурсы для достижения жизненных целей.



ДЛЯ КОГО

1

Для тех, кто хочет найти оптимальное и самое удачное решение своей жизненной задачи.

2

Для тех, кто не боится встретиться со своей тенью и направить ее силу на достижение цели.

3

Для тех, кто хочет найти в себе ресурсы и развить способность видеть и чувствовать больше, чем обычно.

3

Для тех, кто хочет познакомиться с волшебным миром МАК и трансформационных игр и воспользоваться их помощью для моделирования будущего.

4

Для экспертов, которые хотят овладеть инструментом для безопасной психологической работы.

5

Для тех, кто хочет украсить индивидуальные консультации новым привлекательным форматом работы, снижающим психологическое сопротивление клиента.

6

Для уверенных игропрактиков, которые уже умеют работать на высоком уровне с трансформационными играми.

ОБ АВТОРАХ

Елена Киселева. Психолог, канд.психол, наук, игропрактик, преподаватель психологии, автор книг и курсов повышения квалификации для психологов.



6 Проектов-участника национального психологического конкурса "Золотая психея"

5 Книг

3 Психологические трансформационные игры

5 Авторских курсов

elenakisselova.com

E.Kisseleva



**ЕЛЕНА
КИСЕЛОВА**

ОБ АВТОРАХ

Мария Глухова. Психолог, коуч, сертифицированный ЭОТ-терапевт, автор трансформационных игр, продюсер онлайн курсов.



Автор курса “Сам себе продюсер”
для психологов и специалистов
помогающих профессий

Дизайнер по первому образованию
Основатель дизайн-студии
wecreatereality.ru/studio

wecreatereality.ru

Соавтор и продюсер
психологических курсов



МАРИЯ
ГЛУХОВА

АРХЕТИПЫ

**«ПОКАЗАТЬ ЧЕЛОВЕКУ ТЕМНУЮ СТОРОНУ —
ЗНАЧИТ ПОКАЗАТЬ ЕМУ СОБСТВЕННЫЙ СВЕТ».
КАРЛ ГУСТАВ ЮНГ**



В психологии Тень — это «изнанка» психики, ее темная сторона. То, что мы не осознаем, подавляем и отрицаем в себе из-за страха быть отвергнутыми значимыми для нас людьми. В игре представлены теньевые архетипы, которые помогают соединиться с отрицаемыми качествами.



АКУЛА БИЗНЕСА

Представьте: человек хочет достичь высот в бизнесе, но при этом отвергает свою агрессию. Как здорово в этом случае присоединить к себе мощь Акулы и понять высокую миссию хищника в пищевой цепочке. Бывает очень радостно видеть как меняется жизнь участников игры, когда удалось побывать в шкуре Морского Черта, примерить треуголку Пирата, заверещать голосом Кикиморы.



Почему так происходит? Дело не только в интеграции частей личности, соединении темного и светлого, что гармонизирует человека, делает его более глубоким и наполняет энергией, дело еще и в выражении эмоций...



СУТЬ ИГРЫ

В игре представлены Антигерои, в которых запакованы качества, которые принято считать отрицательными. Жадность, алчность, азарт, соблазнительность, дерзость, медлительность, упрямство и упорство, всепоглощающая тоска, безответственность, злобность, зависливость. Но отрицательные качества не появляются просто так - они указывают нам на скрытые Сокровища - потребности, удовлетворив которые человек может освободить огромный ресурс.



В самом начале игры участнику выпадает определенный Морской Путь, который охраняют стражи - Антигерои, которые задают коварные коучинговые вопросы, способные инициировать рождение креативных решений.



В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫ СМОЖЕТЕ...

МОРСКОЙ ПУТЬ 1. МОРЕ СЛЕЗ помогает понять логику собственных поступков, понять с какой травмирующей историей связан ваш запрос. СТРАЖ СИРЕНА.

МОРСКОЙ ПУТЬ 2. МОРЕ БЛАГОДАРНОСТИ. Помогает найти дополнительные ресурсы для решения жизненного запроса. СТРАЖ МЕДУЗА ГОРГОНА.

МОРСКОЙ ПУТЬ 3. ШТОРМОВОЕ МОРЕ. Помогает осознать собственные мотивы, страхи, барьеры. СТРАЖ ПИРАТ

И В РЕЗУЛЬТАТЕ ИГРЫ... Вы сможете достигнуть большей продуктивности во всех жизненных сферах и спрогнозировать развитие собственной личности, учитывая и положительные и отрицательные личностные качества.



ПОИГРАЕМ?

НАЙДИТЕ СОКРОВИЩА МОРСКОГО ЦАРЯ!



1 Сформулируйте свой запрос!
Какую ситуацию вы бы хотели рассмотреть прямо сейчас? Начните со слов “Я хочу...”

2 Выберите персонажа, который притягивает взгляд и сила, которого нужна вам прямо сейчас.

3

Достоинo отвечайте на вопросы стражей и получите от каждого подарок - морское сокровище, это сила, которая поможет достижению цели!

4

Получите ключ к реализации вашего запроса - главный инсайт от игры.

5

Получите Сокровище Морского Царя - послание, которое послужит вам маяком на пути к цели.

НЫРЯЕМ?

ГОТОВЫ ЛИ ВЫ ОТПРАВИТЬСЯ В МОРСКИЕ
ГЛУБИНЫ, ВСТРЕТИТЬСЯ СО СВОЕЙ ТЕНЬЮ И
ОБРЕСТИ РЕСУРСЫ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ СВОЕГО
НАМЕРЕНИЯ?

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА БОРТ!

ПУТЕШЕСТВИЕ НАЧИНАЕТСЯ СЕЙЧАС....

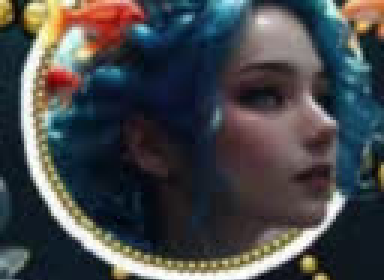
Сформулируйте желание и создайте намерение!

Начните со слов «Я хочу...» и подумайте о заветном желании,
которое исполнится, если вы отыщете сокровища Морского Царя.



БЕС

ISO 200



Сирена



Водяной



Медуза Горгона



Пират



Морская Ведьма



Мудрая черепаха



Акула



Черт



1:06:01

СОКРОВИЩА



КТО ТВОЯ ТЕНЬ?

Посмотрите на морских сказочных чудовищ и выберите того персонажа, который вам нравится или откликается по сердцу.



ВОДЯНОЙ



ЧЕРЕПАХА



КИКИМОРА



ЧЕРТ



АКУЛА



ВЕДЬМА

ВОДЯНОЙ

Описание: Хозяин водоема, лукавый и непредсказуемый ревностно охраняет свои владения, но совсем не прочь подшутить над теми, кто пришел к нему незвано, непрошено в гости. Водяной не жалуется бездельников, не любит шумных людей, не переносит брани и пренебрежения к себе. За такое и утопить может, оставив у себя для развлечения! Тех же, кто почитает его, наоборот – одарит богатым уловом и отпустит с миром. Водяной дух двойствен, как и сама вода, дающая жизнь, и забирающая ее. Водяной любит секреты и уважает людей, которые умеют хранить тайны.



СОВЕТ: ДОВЕРЬСЯ СВОИМ ЧУВСТВАМ И ИНТУИЦИИ. И ХОТЯ ЖИЗНЬ НЕПРЕДСКАЗУЕМА, ВНУТРЕННИЙ ГОЛОС ВЫВЕДЕТ ТЕБЯ НА ПОВЕРХНОСТЬ!



МУДРАЯ ЧЕРЕПАХА

Описание: Древние верили, что земля держится на панцире огромной черепахи, которая без устали плывет по океану, и не дает планете уйти под воду. Основательная и последовательная Черепаха - воплощение способности с легкостью и достоинством нести тяжелое бремя. Она двигается медленно, но стабильно, одинаково комфортно чувствуя себя на суше и в воде. А еще рассказывают, что в древности женщин, которые работали, стирали, пекли хлеб в день, предназначенный для молитвы и отдыха, наказывали, привязывая к спине корыто. Со временем, они превратились в черепах.



СОВЕТ: СПЕШИ МЕДЛЕННО! МЕДЛЕННЫЕ И НАСТОЙЧИВЫЕ ПОБЕЖДАЮТ В ГОНКЕ!



КИКИМОРА

Описание: Неугомонная, отверженная, маленького роста, тоненькая, голова с наперсток, с растрепанными волосами, в одеянии из мха и водорослей, Кикимора вызывает одновременно страх и жалость. В кикимор превращаются нелюбимые дети, проклятые матерями. Человеческим голосом они разговаривать не умеют, а себя выказывают завываниями и страшным хохотом. Несмотря на все свое злопыхательство, Кикимора не может причинить большого зла. Желая быть замеченной, страдая от невнимания и нелюбви, она старается нагнать страх, но вызывает лишь неприязнь и насмешку.



СОВЕТ: СМЕЛЕЙ ЗАЯВЛЯЙ О СЕБЕ, СВОИХ ПОТРЕБНОСТЯХ, ИДЕЯХ! НЕ ОСТАНАВЛИВАЙСЯ НА СВОЕМ ПУТИ - ПРИ ДОЛЖНОЙ НАСТОЙЧИВОСТИ ТЫ СМОЖЕШЬ НАЙТИ РЕШЕНИЕ!



ЧЕРТ

Описание: Мелкий пакостник на службе колдунов и ведьм. Хитрый и изворотливый он виртуозно подстраивается и выкручивается, чтобы получить желаемую выгоду. Ему никогда не стать кем-то большим, он амбициозен, но недалек. Черт постоянно вмешивается в жизнь людей: пакостит, пугает, склоняет к ссорам, всячески соблазняет, играя на человеческих слабостях, с целью одурачить и заполучить душу! Но и сам падок на всякого рода низменные удовольствия, из-за чего часто страдает и попадает впросак. Строит большие планы, а довольствуется тем, что перепадет!



СОВЕТ: КОЛЬ МЕЧТАЕШЬ О ВЕЛИКОМ, СТАНОВИСЬ САМ ВЗРОСЛЕЕ!



АКУЛА

Описание: величественный, смертоносный, резкий, самый кровожадный морской хищник, который может позволить себе нападать на всех и вся без разбора... Задолго до появления человека акулы уже правили подводным царством. По одной из легенд Океании весь мир произошел от одной Праматери - Великой Акулы. Перед этим беспощадным убийцей трепещат, его ненавидят за решительность и скорость, но если акулы исчезнут из морей и океанов, будет нарушен порядок мироустройства. Страж морей и защитница его обитателей через смерть дарует жизнь.



СОВЕТ: КОГДА ТЕБЕ КАЖЕТСЯ, ЧТО ТЫ СЛИШКОМ ЖЕСТОК, ПОДУМАЙ, РАДИ КАКОЙ ЦЕЛИ ТЫ ПОКАЗЫВАЕШЬ СВОИ ЗУБЫ.



МОРСКАЯ ВЕДЬМА

Описание: Коварная, высокомерная и тщеславная морская колдунья, мечтающая занять место жены на троне рядом с Морским Царем, но потерпевшая полное фиаско. Она одержима идеей доказать всем, что является истинной царицей океанов и готова ради признания и власти на все. Морская ведьма хитростью и подлостью отбирает у юных наивных красавиц их достоинства и таланты, в надежде создать из них для себя образ вечной молодости и красоты. Главное ее пристрастие — чужие мелодичные и красивые голоса, чтобы завладеть ими, она пойдет на любую подлость.



СОВЕТ: КАРТА ОТКРЫВАЕТ МОЩНЫЙ РЕСУРС ВНУТРЕННЕЙ СВОБОДЫ.

МЕЧТАЙ, ПРОБУЙ, ИЩИ ВАРИАНТЫ ВОПЛОТИТЬ ЖЕЛАЕМОЕ В ЖИЗНЬ! ТОЛЬКО, ЕСЛИ ТЫ БУДЕШЬ ПЕТЬ СОБСТВЕННЫМ ГОЛОСОМ, ТЫ СМОЖЕШЬ ПОЛУЧИТЬ ЖЕЛАЕМОЕ!



СИЛЫ МОРСКИХ ЧУДОВИЩ

В ЧЕМ ВАША СИЛА? КТО ВАША ВЫМЕЩЕННАЯ
ТЕНЬ, КОТОРУЮ ВЫ ОТВЕРГЛИ?



- Какие эмоции вызвало описание персонажа?
- Что откликнулось? Как вы думаете почему вы выбрали именно этого персонажа?
- В чем, на ваш взгляд, главная сила выбранного вами персонажа?
- Как Вам может помочь эта сила в реализации своего запроса?



БРОСАЙТЕ КУБИК!



Определите, какой морской путь открыт для вас? Каждый морской путь охраняют стражи. Чтобы на него выйти, вам понадобится особая волшебная сила. Докажите, что она есть у вас, да так, чтобы все игроки поверили!



ЦИФРЫ НА КУБИКЕ:

1,5 — МОРЕ СЛЕЗ (СТРАЖ СИРЕНА)

2,6 — МОРЕ БЛАГОДАРНОСТИ (СТРАЖ
МЕДУЗА ГОРГОНА)

3,4 — ШТОРМОВОЕ МОРЕ (СТРАЖ ПИРАТ)



МОРЕ СЛЕЗ (1,5)

Здесь раскрываются страшные тайны, то, в чем стыдно и больно признаться, но что темным камнем тянет ко дну, тяготит душу. Стражем этого пути является Сирена.

Сирена - печальный и нежный образ утонувшей невесты, сирена все время плачет и пропустит тебя к твоему желанию, только если вы...



РАССКАЖИТЕ САМУЮ ПЕЧАЛЬНУЮ,
БОЛЕЗНЕННУЮ ИСТОРИЮ ИЗ СВОЕЙ ЖИЗНИ,
СВЯЗАННУЮ С ВАШИМ ЗАПРОСОМ.



СИЛА СИРЕНЬ

СИРЕНЬ ДАРУЕТ ВАМ ЖЕМЧУЖИНУ В ЗНАК ТОГО, ЧТО ВЫ ПРЕОДОЛЕЛИ ИСПЫТАНИЕ.



Забирайте волшебный предмет и подумайте:

- Что символизирует этот предмет относительно вашего запроса? Какую силу вы оставили в той печальной истории? Какую силу вам надо присвоить обратно?
- Если бы это был ваш амулет, какой бы силой вы наполнялись, глядя на него?
- Для чего вам эта сила?
- Как вы чувствуете себя обретя новую силу?
- В каких ситуациях она может вам понадобиться?
- Вы согласны отныне пользоваться этой силой и не забывать про нее?



ЖЕМЧУЖИНА

Из песчинки, которую вы считаете мусором, способна родиться жемчужина. Не каждая раковина способна родить перламутровое украшение. Будьте внимательны к своим идеям, проявите терпение к себе, вынашивая истинную драгоценность.



МОРЕ БЛАГОДАРНОСТИ (2,6)

Море благодарности - цифры 2 и 6. На этом пути вы будете благодарить мир за то, где вы оказались прямо сейчас.

Страж дороги - Медуза Горгона: некогда красивая девица, превращенная в ужасное чудовище по воле богов, не может найти покоя и ее взгляд превращает всех мужчин в камень. Но избавиться от проклятия можно. Лишь сильный и великодушный способен самую ужасную историю обратить в силу.



РАССКАЖИТЕ, КАКОМУ НЕГАТИВНОМУ СОБЫТИЮ В ЖИЗНИ
ВЫ БЛАГОДАРНЫ БОЛЬШЕ ВСЕГО И КАК ЭТО СВЯЗАНО С
ВАШИМ ЗАПРОСОМ.



СИЛА МЕДУЗЫ ГОРГОНЫ

ГОРГОНА ДАРУЕТ ВАМ ЗМЕЮ В ЗНАК ТОГО, ЧТО ВЫ ПРЕОДОЛЕЛИ ИСПЫТАНИЕ.



Забирайте волшебный предмет и подумайте:

- Что символизирует этот предмет относительно вашего запроса?
- Если бы это был ваш амулет, какой бы силой вы наполнились, глядя на него?
- Для чего вам эта сила?
- Как вы чувствуете себя обретя новую силу?
- Как эта сила поможет вам добиться желаемого?
- Вы согласны отныне пользоваться этой силой и не забывать про нее?



МОРСКАЯ ЗМЕЯ

Прислушайтесь к своим эмоциям: они могут пугать своей глубиной, силой, переменчивостью, но в то же время именно они - источник глубинной мудрости вашего истинного Я. Найдите смелость посмотреть своим страхам в лицо!



ШТОРМОВОЕ МОРЕ (3,4)

Штормовое море - на этом пути вам придется преодолевать препятствия. Цифры 3 и 4 на кубике соответствует штормовому морю.

Страж - Пират - свободный морской проходимец, все препятствия он одолевает ловко, как будто играет с судьбой и Фортуна ему благоволит. Чтобы обрести свободу, необходимо преодолеть препятствия.



РАССКАЖИТЕ, ЧТО ВАМ МЕШАЕТ ДОСТИЧЬ ТОГО,
ЧЕГО ВЫ ХОТИТЕ?



СИЛА ПИРАТА

ПИРАТ ДАРУЕТ ВАМ КОМПАС В ЗНАК ТОГО, ЧТО ВЫ ПРЕОДОЛЕЛИ ИСПЫТАНИЕ.



Забирайте волшебный предмет и подумайте:

- Что символизирует этот предмет относительно вашего запроса? Какую силу вам пригодится для реализации задуманного?
- Если бы это был ваш амулет, какой бы силой вы наполнялись, глядя на него?
- Для чего вам эта сила?
- Как вы чувствуете себя обретя новую силу?
- Какой первый шаг вам надо сделать на пути к цели?
- Сделайте первый шаг для реализации цели в течение трех дней.



КОМПАС

Не откладывайте более
решительных действий, смело
выходите из зоны комфорта на
незнакомую территорию.
Следуйте внутреннему компасу
и вы не заблудитесь на пути к
своей цели!



ПОЗДРАВЛЯЕМ!

ВЫ ДОБРАЛИСЬ ДО ЗОЛОТОГО КЛЮЧА, КОТОРЫЙ
ОТКРОЕТ СУНДУК С СОКРОВИЩАМИ



- Каков ваш **главный инсайт** от игры?
- Получилось ли у вас расширить взгляд на свой запрос?
- Увидели ли вы свою отвергаемую тень, которая таит в себе силу для достижения цели?
- Какие первые шаги вы сделаете для достижения своей цели?



ПОСЛАНИЯ МОРСКОГО ЦАРЯ

**МОРСКОЙ ЦАРЬ ГОТОВ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОЕЙ
МУДРОСТЬЮ С ОТВАЖНЫМИ СМЕЛЬЧАКАМИ**



- Еще раз подумайте о своем запросе на игру и глубоко вдохните.
- Загадайте число от 1 до 5.
- На следующем слайде вы увидите послания Морского Царя.



ПОСЛАНИЯ МОРСКОГО ЦАРЯ

1

Мы никогда не сможем полностью осознать необъятность моря, так же как и жизни, несмотря на то, что всё время пытаемся покорить и то, и другое! Любуйтесь морскими далями, дышите полной грудью, проживайте свой каждый день!

2

Глубокие воды часто вызывают у людей страхи, но море не любит, когда его сдерживают. Гладкое море никогда не делало искусным моряка. Не бойтесь бури, не страшитесь глубины! Они познакомят вас с истинным собой.

3

Ваша душа - это подводный музей, ожидающий посетителей! Впустите новые отношения в свою жизнь! Иначе все сокровища так и останутся на дне океана, спрятанные в пучине страхов.

4

Все, что вы делаете, — не более чем капля в море. Но если бы капли не было, в море бы чего-то не хватало... Осознайте, что вы привносите в это море жизни что-то необыкновенно важное. Море без вас не было бы таким полноводным и прекрасным!

5

Вы мечтаете о доме с бассейном? Но бассейн - это не океан, в нем нет энергии, нет приключений, нет самой жизни. Выбирайте просторы, не ограничивайте себя малым, вы достойны истинных сокровищ!

ПОЛНАЯ ВЕРСИЯ ИГРЫ

- Профессиональные ведущие (психологи и игропрактики)
- Обучение игровой механике и работе с метафорой и МАК
- Богатое групповое взаимодействие, которое подсвечивает важные моменты для игроков
- Эстетический инструмент
- Игра — отличный инструмент диагностики
- Интерактивный вариант игры на онлайн платформе igron.ru

ПОДРОБНАЯ ИНФОРМАЦИЯ НА GOTQ.RU/Tsar
ИЗДАТЕЛЬСТВО МАКАРДС MACARDS.RU



СОКРОВИЩА
МОРСКОГО ЦАРЯ



Сирена



Водяной



Медуза
Горгона



Пират



Морская
Ведьма



Акула



Мудрая черепаха



Черт



Кикимора



СОКРОВИЩА МОРСКОГО ЦАРЯ

Спасибо за внимание!



Елена Киселева
elenakisselova.com
@elenakisselova

Мария Глухова
wecreatereality.ru
@marketolog_psy