

Трансформационная игра «Тайна Дворца Душ»

Внешний вид игры: замок, старт находится на самом верху, и погружение происходит символически. Попадая в «подвал» и «темницу», игрок сможет найти самые важные для себя «послания» и инсайты.

Максимальное количество игроков - 10, минимальное - 1.

Наборы игровых карточек: «Сила Рода», «Подсказка», «Иллюзии», «Темница» и «Подвал».

Обозначения на поле:



1. «Чертоги» (знаки Сварожьево круга),
2. «Препятствие» (значок на поле от которого идут стрелки к другим),



3. «Подсказка»



4. «Тюрьма» или «Темница» (отрицание и вытесняемые моменты),



5. «Подвал» (страхи, ожидания, подсознание),



6. «Иллюзии» (самообман).

Правила.

1. Игроки выбирают фигурку, которая будет их символизировать на поле – 16 вариантов фишек.
2. Начиная игру/погружение, любой игрок может остановиться и выйти в случае сильного дискомфорта или сопротивления.
3. Играть можно уже с имеющимся запросом или без него.
4. Количество бросков кубика игроком НЕ зависит от количества участников игры.
5. Наличие у игроков ручек и блокнотов/тетрадей для записей в процессе погружения.
6. Озвучивание появившихся вопросов, ощущений в теле и т.д.
7. После получения 3 карточек на руки игрокам дается время для осознания, выводов, анализа и т.д. после чего игра продолжается.
8. При желании, когда игрок уже вышел из игры (оказался на последнем знаке), он может зайти в игру снова.
9. Игрок НЕ может выйти из игры пока НЕ выйдет из «петли», в которую он попал в процессе. В противном случае возможен негативный опыт и результат.