Психолого-методический комплекс игровой терапии для детей и взрослых. «Игра длиною в жизнь»

3. Родительские среды. Игровые Сказкотерапевтические тренинги для родителей.

Цель: выявление и преумножение семейных психологических ресурсов, направленных на поддержку и сопровождение детей.

Задачи: Активизировать творческий потенциал родителей, гармонизировать эмоциональное состояние членов семьи, формировать продуктивные стратегии взаимодействия с ребенком.

Тренинги имеют четкую структуру и определенное содержание по разделам. (Темы обсуждений, сказкотерапевтический практикум, сказочная театральная лаборатория, самодиагностика, рефлексия, информационно - литературные источники)

Родителям, опекунам, ухаживающим за ребенком взрослым, или специалистам предлагается начать работу с обсуждений тем на примере поэтических сочинений, образов, метафорическо-филосовского взгляда на определенное качество, ситуацию, жизненную стратегию разных людей. Это позволит всесторонне раскрыть тему обсуждения, проявить свое отношение к ней, выявить истоки своего видения.

В процессе игрового взаимодействия осуществляется обращение к истокам народной мудрости — сказкам. Продуктивный анализ любых жизненных коллизий производится продуктивно тогда, когда исследователь подходит к проблеме с интересом и оптимизмом, а это возможно, когда материал, предложенный к изучению, не является «эмоционально заряженным», и напрямую не относится к личному социально-коммуникативному опыту.

Работая в «Сказочной театральной лаборатории», родители проживут некоторые сказочные сюжеты, импровизируя в которых, видоизменяя внутри них события, смогут открыть для себя и ребенка сакральную суть происходящих с ними процессов, найти средства и способы для ведения конструктивного диалога, как с самим собой, так и с окружающими близкими и дальними людьми.

Осуществляя самодиагностику, родители смогут проанализировать, и резюмировать свой опыт, наметить план дальнейших конструктивных действий.

А информационно-литературные источники, позволят расширять и укреплять полученный вами опыт.

Апробация и реализация данного модуля осуществлялась в рамках проекта детскородительского клуба «Цветик-Семицветик» под эгидой компании «Бизнес-Развитие» и «Академия Р.И.Т.А.» (Липецк) и эстонской компании Letsplay (Таллинн), и на базе АНО ДПО Центра обучения креативным технологиям и методам гуманизации бизнеса и образования (СПб). Эксперты- Максимова Т.В., Емельянова Е.Г.

Содержание модуля в приложении 3.

Приложение 3.

Встреча 1.

Тема обсуждений А – азарт. Дополнительные материалы к проекту «Игра длиною в жизнь». Грабенко Т.М., Клиндухов С.В., Моргунова Л.Р., Самсонова О.В.

Да, не удивляйтесь — азарт. Ведь учение это процесс захватывающий, постоянно раскрывающий перед человеком что-то новое, важное, необходимое. «Смотри, еще вчера не умел, а сегодня — можешь, еще утром не знал, а к вечеру стал осведомленным!

Не забывайте каждый день спрашивать ребенка не об успехах (они не всегда явные), а об открытиях! Ищите их вместе, азартно и активно!

Два синквейна- краткий поэтический формат, где все строки объединены лишь ритмом, заданным точной схемой пяти строк.

Первая строка – одно существительное

Вторая строка - два прилагательных

Третья строка – три глагола

Четвертая строка – предложение из четырех, пяти слов

Пятая строка – одно слово, резюмирующее содержание текса, выражающее экспрессию.

Азарт

Безудержный и драйвовый Кружит, влечет, беснуется Овладевает мной бесконтрольно

Без тормозов!

Азарт

Знакомый и долгожданный Помогает, справляется, превозносит Меня в моих и дружеских глазах

Бесценен.

- Заем нам азарт, почему без него ничего важного в нашей жизни не происходит, да и не произойдет?
- Почему только счастливый человек знает, что такое азарт?

Может только азарт и позволяет рождаться таким непоседам, у которых впереди такие приключения, за которыми наблюдал Геннадий Алексеев

Непоседа

Поглядите, Вот там,

На обочине шоссе,

Человек идет –

Машины его обгоняют,-

Это он.

И там,

на мысе Желания,

видите-

на снегу фигура темнеет-

это тоже он.

И по Литейному мосту

Наклоняясь,

Против ветра-

Плащ развевается,

Тоже он идет.

Ему бы дома сидеть

В тепле и уюте,

Дополнительные материалы к проекту «Игра длиною в жизнь». Грабенко Т.М., Клиндухов С.В., Моргунова Л.Р., Самсонова О.В.

Ему бы чай пить
С брусничным вареньем,
А он шагает где-то
Целыми днями.
А он бродит по свету
До глубокой ночи.
Вон там,
На вершине Фудзиямы,
ВидитеКто-то сидит.
Это же он!

- Когда азарт оправдан, когда нам помогает?
- Когда азарт сомнителен, когда он нам мешает?

Сказкотерапевтический практикум

- 1. Вспомните сказочных героев, героев приключенческих и фантастических историй, которыми двигал азарт?
- 2. Кратко расскажите историю их подвигов, свершений.
- 3. В чем они вам служили примером?
- 4. Были ли ситуации в их жизни, когда они попадали в ловушки, причиной которых был азарт?
- 5. Ибо в необузданном азарте они проявлялись как...

Сказочная театральная лаборатория

Театральная Лаборатория может быть развернута на любой импровизированной сцене, в песочнице, на столе (если работа проводится индивидуально) и на специально организованном сценическом пространстве (если ведется групповая работа). Работа в лаборатории позволяет исследовать в формате сценического искусства скрытые от нас доселе смыслы выбранного сказочного сюжета. И проводится в несколько этапов.

Поэтому выбирайте, кем Вы становитесь сейчас – режиссером или актером труппы.

Если Вы режиссер, то Вы и есть главный исследователь. Выбранный вами, или предложенный группой (тренером) фрагмент истории преобразуется под Вашим руководством в мини спектакль.

Постановка спектакля.

С помощью помощников — актеров, которых вы сейчас наберете в свою труппу, сценическими средствами театра пантомимы отразите содержание сюжета, выведите «крупным планом главную мысль», обозначьте конфликт, поищите различные способы его разрешения, выбрав на Ваш взгляд, наилучший, приведите спектакль к завершению, заставив зрителей пережить катарсис.

Спектакль.

Перед поднятием занавеса, на авансцену выходит режиссер и провозглашает название своего спектакля. Аплодисменты! Занавес! Спектакль отыгран. Поклоны. Занавес! Но из лаборатории некто не расходится, начинается одна из самых значительных частей работы.

Исследование заложенных в разыгранной истории сказочных вариаций. Зрители – критики отвечают на два вопроса.

- 1. Что восхитило в работе режиссера?
- 2. Если бы режиссером были Вы, как бы Вы изменили постановку?

Дополнительные материалы к проекту «Игра длиною в жизнь». Грабенко Т.М., Клиндухов С.В., Моргунова Л.Р., Самсонова О.В.

Потом актеры исследуют психофизическую природу своего персонажа, стараясь ответить на вопросы:

- 1. Какое режиссерское решение Вашему персонажу было органично?
- 2. Что являлось энергетическим наполнением персонажа? Если бы режиссером были Вы, чтобы Вы сделали для своего персонажа?

Режиссер же, как истинный исследователь регистрирует все высказывания и принимает решение о том, будет ли он продолжать лабораторные опыты, опираясь, или просто принимая во внимание, новые, поступившие в его распоряжение, данные о возможностях вариативного рассмотрения сказочного сюжета.

Однако лабораторные исследования имеют и ограничения — можно отыграть только три спектакля. Результатом исследования является изменение видения режиссером безысходности или травматичности той ситуации, которая была проработана в Сказочной Театральной Лаборатории.

Обсуждение полученного опыта

Все участники тренинга отвечают на вопросы, которые им задает ведущий:

- 1. Чем этот опыт Вас обогатил?
- 2. Что в своей жизни Вы сможете теперь переосмыслить?
- 3. Каким образом измените свои стратегии достижений?

Сейчас исследованием станет азарт

Буратино, Д' Артаньяна, Кота в Сапогах, Волка из «Ну, погоди!»...

Самодиагностика, опыт

Заполните таблицу

Меня захватывающий азарт

Вызов	Ловушки	Уроки

Например:

Вызов азарта – принять как данность, определить желание.

Ловушки азарта – пережить в фантазиях, не реализовать в действие, не прожить событие, или же наоборот, пуститься в приключения, забыв о здравом смысле, не просчитав риски

Уроки азарта – использовать для блага в настоящем и будущем.

Информационно-литературные источники

- Сказки, и иные литературные и кинематографические произведения (В.Каверина, Ж. Верна, Д. Лондона, Р. Баха, А. Экзюпери...), где исследуется азарт поиска, открытий, свершений.
- Аудиокниги «Сказочный ковчег».